“Jumping circle”

Core Gameplay:

Передвижение с помощью зажимания – чем дольше держись, тем дальше летишь;

Попасть из точки A в точку B;

LVL-UP:

Собирание предметов;

Улучшение максимальной дальности полета, количества жизней, емкости мешка для монет;

Покупка способностей за монеты;

Meta Gameplay:

Разные враги;

Ловушки:  
 шипы, падающие блоки, внезапные выстрелы;

Движущиеся объекты:  
 платформы, блоки;

Скины;

Нужны спрайты;